給食だより



9月 September





~遊び食べをしないような工夫~

保護者の皆様が御記入くださった、ご家庭で実践されている工夫を紹 介させて頂きます。

- ・食事に集中できる環境にする。 (テレビを消す、おもちゃの片付け、ラジオにする等)
- ・食べ終わる時間を決めて声かけをしてから食べ始める。 (時計が読めない場合は数字ではなく絵が付いた時計盤を使用し、 ○○の絵のところに針が来るまでに食べよう)
- ・褒めたり楽しそうに食べさせている。
- ・遊びだした時は、親が一緒に食べて、モグモグ・カミカミ「おいしい」 と声をかける。
- 全部食べたら「デザートがあるよ」と声掛けをし、食を進める。
- ・目を見てしかるようにし、食べ物を口に持っていく。
- ・お皿を片付けるふりをして、きちんと食べるように促す。
- ・遊び食べが始まったら、1回食器を下げる。食事を切り上げる。
- ・ご飯の後にはテレビが見られる等の条件をつけ、ダラダラ食べしない ように促す。
- ・言うことを聞かないときは、「鬼が来るよ」と言っていたが、最近は 食べると「アンパンマンが来てくれるよ」と言うようにしている。

<遊び食べが直らない理由>

- ①お腹が空いていないから食べたくない
- →これは親が決めた食事の時間と子どもの空腹のタイミングが一 致していないことから起こります。おやつの量を少なくする。食事 の時間にお腹が空くようにおやつの時間を早める。外遊びを十分さ せてお腹を空かせる。まずは食べたくなる条件を整えましょう。
- ②涂中からお腹がいっぱいになってしまい、もう食べたくない
- →食事開始時はお腹が空いていたけれど、出された食事が大量でこ れ以上食べたくない状態になったとき、遊び食べが始まってしまい ます。"子どもが食べきれる量"を出すようにしましょう。
- ③食事の時間が長すぎる
- →食事時間が長すぎて飽きてしまい遊んでしまう。 長い時間食べさせるのではなく、もう少し短い時間にしましょう。
- ④嫌いな食材で口に入れたくない
- →「これだけは頑張って食べよう」など、たくさんの量を出し過ぎ ないようにしましょう。
- ⑤気が散る環境で、食事をすることに集中できない
- →テレビを消す。おもちゃ箱が目に入ってしまう環境の場合、椅子 の向きを変えるだけで子どもの視界からは見えなくなり、気が散ら なくなります。

遊び食べは好奇心が芽生えてきたという成長の証でもあります。 -遊び食べをする中でも、食べ物の感触や温度、粘度などを模索しています。 「くにゅっとするから食べてごらん」「にんじんさんは甘くておいしいよ」 など、食べたくなるような声掛けをしながら、ある程度見守りましょう。 また、食事中に大人が立ったり座ったりと用事をしていると、子どもも落 ち着いて食べられません。おしばりや台布巾を前もって用意をしておき、 一緒に食べましょう。満腹なら30分をめどに「ごちそうさまにする?」 と確かめて切り上げましょう。

~来月は『早寝早起きをさせる工夫』についてです